Temario Rhinoceros
Duración: 30 Horas

1. **Introducción**
   - 1.1. Interfaz de Rhino (pantalla, menús, barras de herramientas, extensión, personalizar, funciones de modo; orto, osnap, grid)
   - 1.2. Visualización (encuadres, zoom, vistas, rotación)
   - 1.3. Introducción de datos (unidades).
   - 1.4. Trabajo con capas
   - 1.5. Coordenadas absolutas, polares y relativas
   - 1.6. Crear objetos bidimensionales (línea, poli línea, curvas, rectángulo, círculo, arco, polígono, forma libre, texto)
   - 1.7. Selección

2. **Edición 2d**
   - 2.1. Mover, copiar, rotar, escalar, unir, explotar, agrupar
   - 2.2. Rendondear (Fillet), chaflanar (Chamfer), recortar (Trim), dividir (Split), extender (Extend), equidistante (Offset), simetría (Mirror), matriz (array),
   - 2.3. Edición de puntos

3. **Superficies**
   - 3.1. De plano, de líneas (Edge curve), puntos (Corner Points)
   - 3.2. Extrusión
   - 3.3. Revolución
   - 3.4. Rieles (Sweep)

4. **Sólidos**
   - 4.1. Sólidos básicos (caja, cilindro, cono)
   - 4.2. Sólidos complejos (esfera, tubo, cono truncado, toroide, pipa)
   - 4.3. Operaciones booleanas (unión, diferencia, intersección)

5. **Modelado y Edición 3d**
   - 5.1. Formas deformables
   - 5.2. Edición puntos
   - 5.3. Edición de formas: Rendondear (Fillet), chaflanar (Chamfer), recortar (Trim), dividir (Split), extender (Extend), equidistante (Offset), simetría (Mirror), matriz (array)

6. **Importar y exportar modelos**
   - 6.1. Extensiones
   - 6.2. Escalas
   - 6.3. Rotación

7. **Renderizado**
   - 7.1. Sombra
   - 7.2. Luces
   - 7.3. Materiales (básicos, Plug-in, Layer)
   - 7.4. Ambientes
   - 7.5. Flamingo
   - 7.6. Pisos

8. **Acotación**
   - 8.1. Vistas ortogonales e isometría
   - 8.2. Unidades
   - 8.3. Medidas lineales
   - 8.4. Ángulos, diámetros.
   - 8.5. Edición

9. **Impresión**
   - 9.1. Selección
   - 9.2. Escalas
   - 9.3. Formatos