acaddemia

CURSO

AutoCAD Básico 2D - 2013



Duración:
24 Horas

OBJETIVO

El objetivo del curso es permitir a los estudiantes crear dibujos básicos 2D en AutoCAD.

A QUIEN ESTÁ DIRIGIDO

Este curso está diseñado para los nuevos usuarios de AutoCAD que necesiten ser más productivos en su trabajo utilizando el software.

METODOLOGÍA

En el entrenamiento Básico de AutoCAD se realizan tareas combinadas de teoría y práctica; se explican ejemplos guiados y se desarrollan ejercicios de casos prácticos por medio de los comandos principales y la interfase de AutoCAD.

La estrategia de la enseñanza es comenzar con algunos comandos básicos para permitir al estudiante crear y editar geometrías simples, luego continuar con el desarrollo de dichas herramientas. A medida que avance el curso se presentarán herramientas más avanzadas.

No todas las herramientas serán mostradas, pues la intención del curso es mostrar, enseñar herramientas y conceptos esenciales, como:

- Entender el espacio de trabajo de AutoCAD y la interface del usuario.
- Usar las herramientas básicas de dibujo, edición y visualización.
- Organizar los objetos del dibujo por capas (*Layers*).
- Insertar contenido reutilizable.
- Preparar un *Layout* o espacio papel para ser impreso.
- Adicionar texto, achurado y dimensionado.

PRERREQUISITOS

Conocimientos básicos con diseño y dibujo, además de su terminología. Manejo de Microsoft Windows XP/vista/7. No se requiere experiencia previa con AutoCAD.

CONTENIDO DEL CURSO:

Empezando con AutoCAD

- Empezar con AutoCAD
- Interface de usuario
- Trabajando con comandos
- Espacio cartesiano
- Abrir un archivo existente
- Visualización del dibujo
- Guardar el trabajo realizado

Comandos de dibujo y edición básicos

- Dibujo de líneas
- Borrado de objetos
- Dibujo de líneas con seguimiento polar
- Dibujo de rectángulos
- Dibujo de círculos
- Acciones deshacer y rehacer

Dibujos de precisión con AutoCAD

- Usar puntos de referencia del objeto
- Anulación de los puntos de referencia del objeto
- Seguimiento polar en ángulos
- Seguimiento a los puntos de referencia del objeto
- Dibujo con referencias y rejilla

Realizar cambios al dibujo

- Seleccionar objetos para la edición
- Mover objetos
- Copiar objetos
- Rotar objetos
- Escalar objetos
- Realizar simetría a objetos
- Edición con *Grips*

Organizar el dibujo con capas (*Layers*)

- Crear un nuevo dibujo con plantillas
- Que es una capa
- Estados de las capas
- Cambiar la capa a un objeto

Objetos avanzados

- Dibujo de arcos
- Dibujo de polilíneas
- Edición de polilíneas
- Dibujo de polígonos
- Dibujo de elipses

Obtener información del dibujo

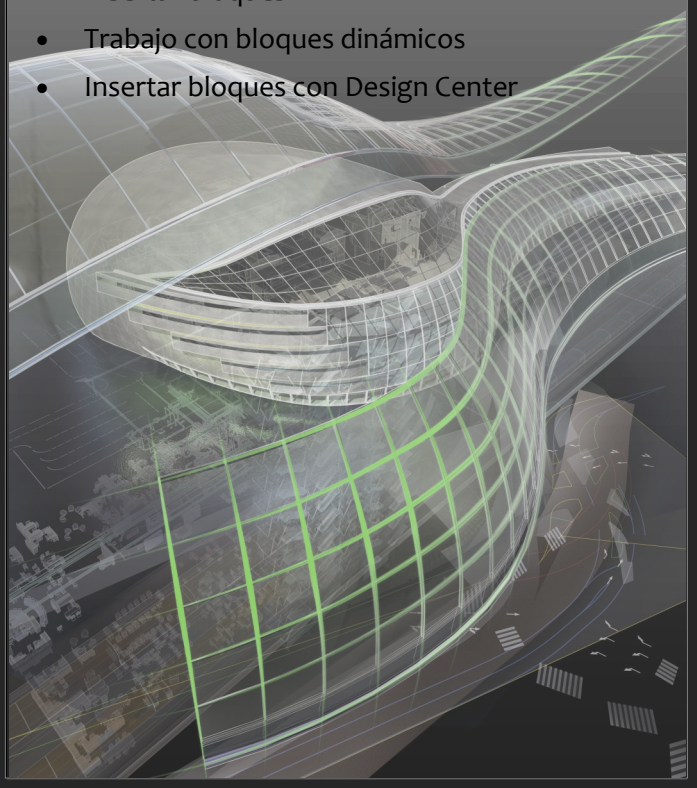
- Trabajo con propiedades de los objetos
- Medir objetos

Comandos avanzados de edición

- Recorte y extensión de objetos
- Estirar objetos
- Creación de redondeos y chaflanes
- Desfasar objetos
- Creación de arreglos de objetos

Insertar bloques

- Que son los bloques?
- Insertar bloques
- Trabajo con bloques dinámicos
- Insertar bloques con Design Center











Configuración del *Layout*

- Conceptos de impresión
- Trabajo con *Layouts*
- Copiar *Layouts*
- Creación de *Viewports*
- Guía para *Layouts*

Impresión de los dibujos

- Impresión de *Layouts* o presentaciones
- Impresión del espacio modelo

Texto

- Trabajo con anotaciones
- Añadir texto al dibujo
- Modificación de texto multilínea
- Añadir notas con indicadores en los dibujos
- Creación de tablas
- Modificación de tablas

Achurado

- Achurado
- Edición de achurado

Añadir dimensiones

- Concepto de dimensionado
- Añadir dimensiones lineales
- Añadir dimensiones radiales
- Editar dimensiones

acaddemia