



Duración:
16 Horas

OBJETIVO

Dar a los asistentes un completo entendimiento de los principales requisitos y componentes de un molde para partes plásticas, y cómo diseñar, validar, y documentar el diseño de moldes para inyección de plásticos usando Autodesk Inventor 2013.

Al completar el curso, el asistente será capaz de:

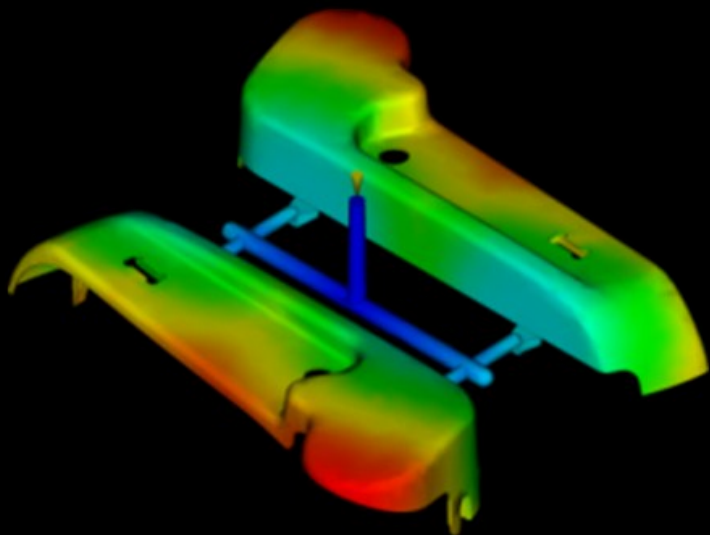
- Describir las características y procesos del diseño de moldes para partes plásticas y comenzar el proceso de creación de un ensamble de molde.
- Crear el macho y la cavidad luego de analizar y configurar la parte.
- Completar la creación del diseño del molde adicionándole operaciones al portamolde y componentes de diseño.
- Analizar el total del diseño del molde, generar planos, y explicar cómo compartir archivos DWF a otros.

A QUIEN ESTÁ DIRIGIDO

Este curso está diseñado para usuarios experimentados de Autodesk Inventor.

Aprenda los principios fundamentales del diseño de moldes para partes plásticas, como crear cavidades y machos, diseñar el sistema de alimentación así como otros componentes requeridos para un molde, como analizar y documentar el diseño usando Autodesk Inventor.

Prototipos digitales de productos reales son analizados en escenarios que representan el mundo real, se incluyen escenarios de diseño específico para la industria.



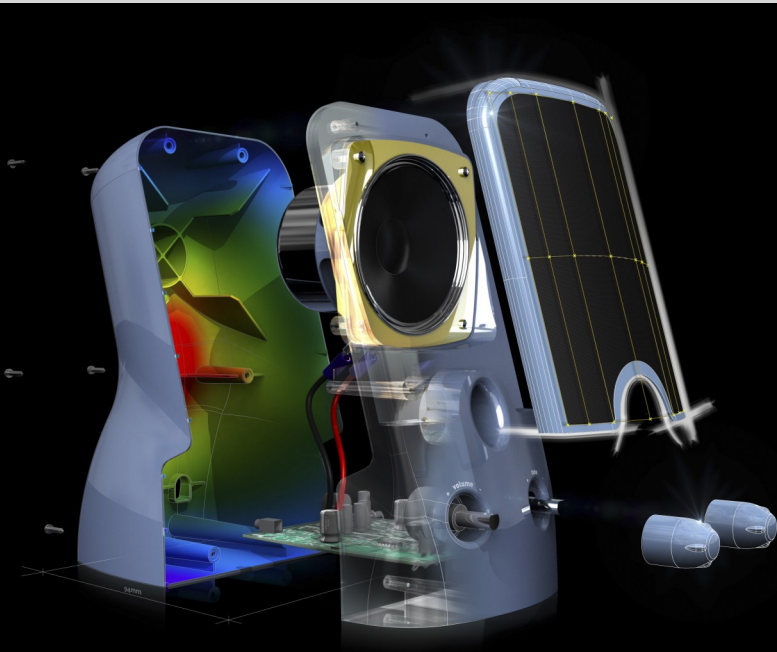
Prerrequisitos

El usuario debe haber completado el curso básico de Autodesk Inventor y tener conocimientos de:

- Diseño de partes y ensambles paramétricos usando Autodesk Inventor.
- Conceptos de modelado de sólidos paramétricos o principios de ingeniería mecánica
- No se requiere pero se sugiere tener experiencia en diseño de partes plásticas y/o diseño de moldes de inyección.
- Manipulación de archivos y carpetas en Windows.

Metodología

El entrenamiento es totalmente práctico, se busca en primera instancia exponer los conceptos y la forma de uso para las órdenes relacionadas y luego se propone un ejercicio en donde se aplican los conceptos y órdenes expuestas.



Contenido

Comenzar la creación de moldes de inyección de plásticos

- Diseño de partes plásticas inyectadas
- Crear un ensamble de molde
- Ajuste y patronado de las partes plásticas

Diseñando el macho y la cavidad

- Posicionamiento del punto de inyección, encogimiento de material, y definición de la pieza de trabajo
- Análisis para la optimización
- Partición
- Insertos Macho/Cavidad

Portamolde y ensamble de diseño

- Creación de sistemas de alimentación, puntos de inyección, y pozo frío
- Creación del portamolde
- Sistema de expulsión
- Boquillas y Anillos centradores
- Sistemas de Enfriamiento
- Aseguradores
- Combinación de componentes

Verificar y comunicar el diseño del molde

- Análisis para verificación
- Comunicando el diseño del molde